

Programme de stage

INTITULE :	Formation WiCAM PNBend Pliage
DURÉE :	2 jours soit 14 heures sur un rythme de formation de 7 heures par jour
PUBLIC :	Techniciens Bureau d'Etudes, Méthodes, Atelier, Programmeurs
OBJECTIFS PEDAGOGIQUES :	A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de déplier, créer la gamme de pliage et de générer des programmes avec le logiciel de FAO WiCAM PNBend.
OBJECTIFS PROFESSIONNELS :	Le stagiaire pourra piloter les machines à commandes numériques de son entreprise avec le logiciel PNBend.
PREREQUIS :	Le stagiaire doit avoir une ancienneté au poste supérieur à 1 mois La pratique de l'environnement Windows est recommandée.
MOYENS PEDAGOGIQUES :	Locaux mis à disposition par la société Matériel informatique disponible chez la société (1 ordinateur pour 2 personnes) Support de cours et menu d'aide dans le logiciel Un formateur
SUIVI ET EVALUATION :	Avant la formation : auto-évaluation pour vérifier la validation des prérequis par chaque stagiaire Au cours de la formation : les stagiaires sont amenés à mettre en pratique leurs connaissances au travers d'exercices. Le formateur évalue ainsi leur faculté de compréhension A la fin de la formation, QCM pour mesurer la qualité et l'efficacité de la formation Attestation et feuille d'émargement remises à l'issue de cette formation, à signer par chaque stagiaire

CONTENU :

Jour 1

Matin

- Présentation du logiciel
- Prise en main de l'interface, des menus centraux, des personnalisations.
- Importation des différents formats 3D et traitement des différents types de pièces
- Correction des pièces 3D
- Exercices d'application

Après Midi

- Dépliage 2D tenant compte des différentes méthodes de calcul
- Exportation du déplié vers PN4000
- Utilisation des boucles pour dépliage en lots
- Gestion des plis communs
- Exercices d'application
- Questions diverses

Jour 2

Matin

- Création des outils de pliage
- Séquençage manuelle et automatique (ordre des plis)
- Gestion automatique ou manuelle des butées
- Exercices d'application

Après Midi

- Contrôle des collisions et validation
- Création des gammes et des programmes (option selon machine)
- Exercices d'application
- Questions diverses
- QCM